

# Curso Inventor Modelado Básico



## 1. INTERFAZ DEL USUARIO DE INVENTOR

- Introducción al Inventor.
- Line, Constrution Line, Circle, Arc, Point, Acotación,
- Mirror, Modify tools, Spline, Polygon, Rectangle,
- Text, Ellipse, Offset, Constrain (Sketch).

## 2. FLUJO DE TRABAJO DE MOLDES DE INYECCIÓN

- Sistema de Coordenadas/planos.
- Visualización.
- Patrones de repetición.
- Primitive Parts, Extrude, Revolve, Fillet, Chamfer

## 3. PROYECTOS, DATA CENTER

- Administración de proyectos
- Procesos de Referencia (Work Features)
- Sketch Doctor

## 4. ENSAMBLAJE

- Constrain (Ensamblaje)
- Administración de Despieces

## 5. HERRAMIENTAS DE MODELADO ESPECIAL

- Rib, Sweep, Shell, Emboss, Loft, Coil, Draft,
- Delete Face, Proyectar Geometría, Hole,
- Thread, Part Properties, Slice Graphics
- Hole, Thread
- Part Properties

## 6. INTEROPERABILIDAD DE AUTOCAD E INVENTOR

- Administración de Despieces.
- Importación de Archivos

## 7. IMPRESIÓN Y PLOTEO

- Creación de planos de Producción
- Configuración de hoja, cajetín, borde
- Renderizado en Fusion 360